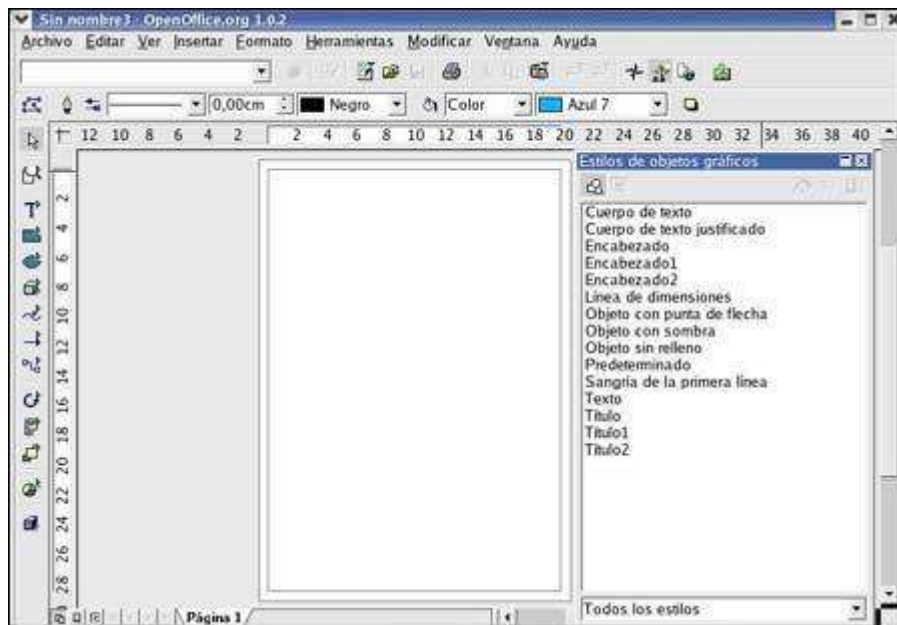


INTRODUCCIÓN A DRAW

1. INTRODUCCIÓN

Hoy día cada vez son más las aplicaciones dedicadas al diseño y tratamiento de gráficos, desde el simple Microsoft Paint, hasta el complejo Photoshop o AutoCad.

OpenOffice también tiene su equivalente para el diseño, un programa fácil de manejar a través del cual, el usuario, podrá crear dibujos y otros documentos gráficos de alta calidad. Draw, hará del trabajo con gráficos una actividad más sencilla y entretenida.



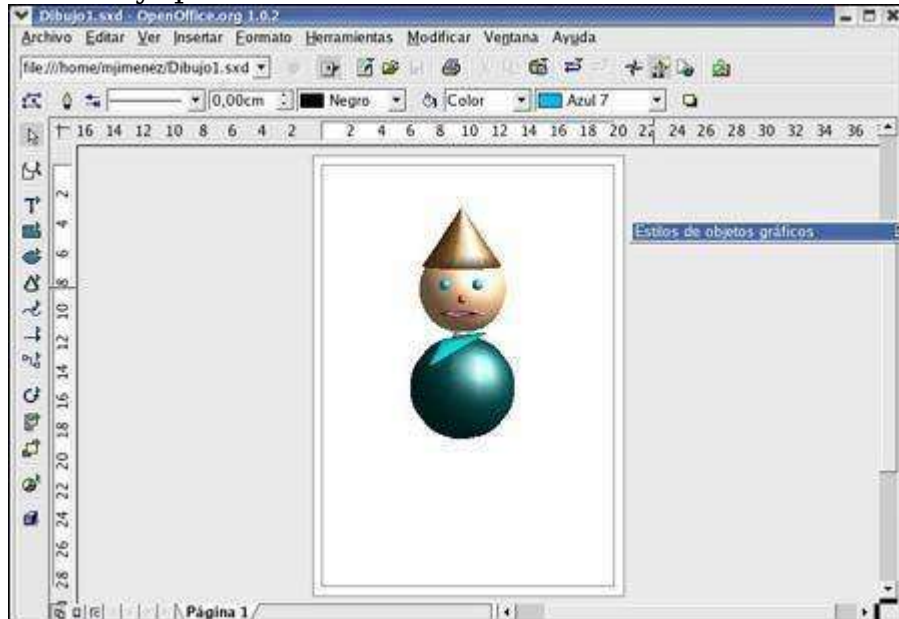
Por definición, se puede considerar a Draw como un programa de dibujo de gráficos vectoriales orientado a objetos, los cuales pueden ser líneas, rectángulos, cuadrados, elipses, esferas tridimensionales u otros muchos cuerpos o áreas.

Todos estos objetos disponen de diferentes atributos y propiedades como pueden ser el tamaño, el color de relleno o de los bordes, los efectos asociados a ellos, etc... Características que el usuario podrá modificar a su gusto si no está de acuerdo con las que el objeto tiene asignadas por defecto al ser creado.

Una de las ventajas de esta técnica vectorial es que permite rotar los objetos creados a voluntad e incluso cambiar el tamaño sin que se produzcan efectos indeseados.

Draw no se limita a los elementos bidimensionales sino que también dispone de opciones para crear cubos, esferas, pirámides, cilindros y otros objetos tridimensionales, y al igual que las figuras en dos dimensiones, se pueden rotar en el espacio, utilizar diferentes puntos de iluminación, etc...

De todo esto y como ya se ha mencionado, se deduce que Draw funciona de forma orientada a objetos. Estos objetos pueden ser, por ejemplo, rectángulos que contengan texto y que estén enlazados entre sí.



2.OBJETIVOS

Al finalizar este módulo, tendrá conocimientos sobre:

- El área de trabajo de Draw y los diferentes elementos que la componen
- La ventana de ayuda
- Las diferentes alternativas de ayuda

3. CREAR Y GUARDAR HOJAS DE DIBUJO

Draw es una aplicación muy potente destinada a la creación de gráficos vectoriales que incluye múltiples herramientas para generar figuras complejas basadas en figuras geométricas simples.

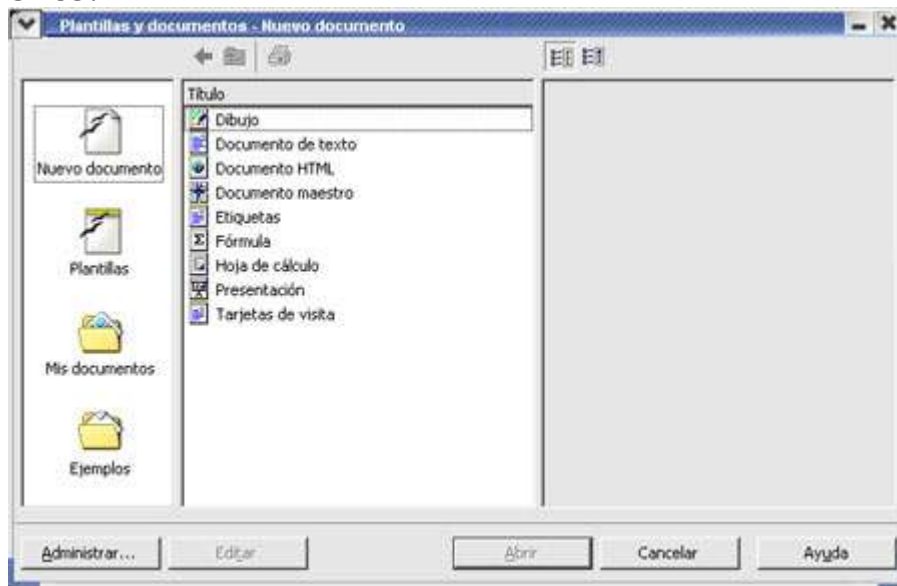
La gestión de archivos es un paso fundamental que el usuario debe dominar con el fin de evitar perder información.

El proceso de creación de documentos de Draw es muy sencillo, tiene tres opciones:

1. Desde el escritorio, haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione la opción **Nuevo: Dibujo** del menú contextual que aparece.

Se abre una ventana pidiendo que asigne un nombre al nuevo documento, tecléelo y pulse **Aceptar**, aparecerá un icono en el escritorio correspondiente al nuevo documento. Sólo tiene que hacer clic en él para que se abra el documento en Draw.

2. Seleccione en la Barra de Tareas el botón **OpenOffice Inicio Rápido**. Se abrirá el cuadro de diálogo **Plantillas y documentos - Nuevo documento**.

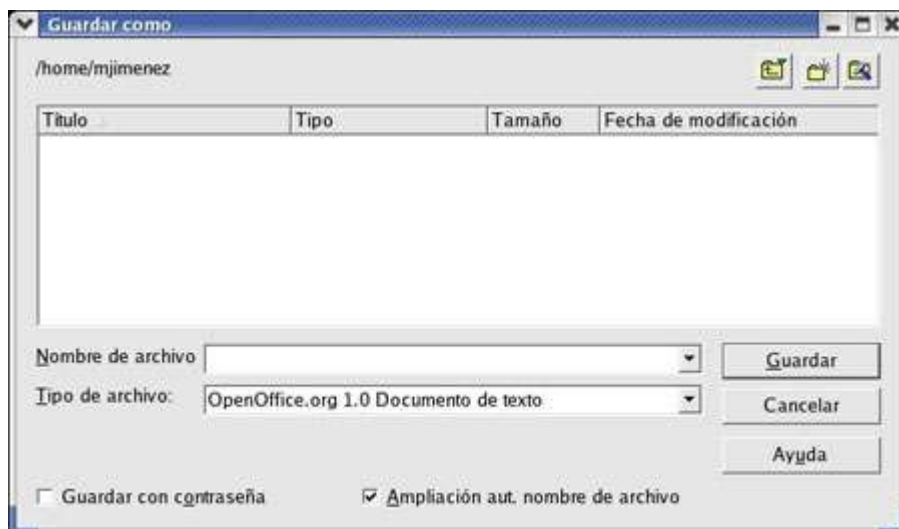


3. **Abra directamente la aplicación y un nuevo documento en blanco aparecerá.**

Haga clic en Nuevo documento, en el panel izquierdo del cuadro de diálogo, debajo de Título aparecerán todas las opciones disponibles para la categoría que ha seleccionado. Haga clic en Dibujo y a continuación en Abrir, se abrirá Draw mostrando una nueva hoja en blanco.

Una vez creado el documento solo tiene que ir dibujando las diferentes figuras u objetos y combinarlos para producir elementos gráficos profesionales.

Para no perder la información debe guardar el documento seleccionando el menú **Archivo** de la **Barra de Menús** y haciendo clic en la opción **Guardar**, se abrirá el cuadro de diálogo **Guardar como**.



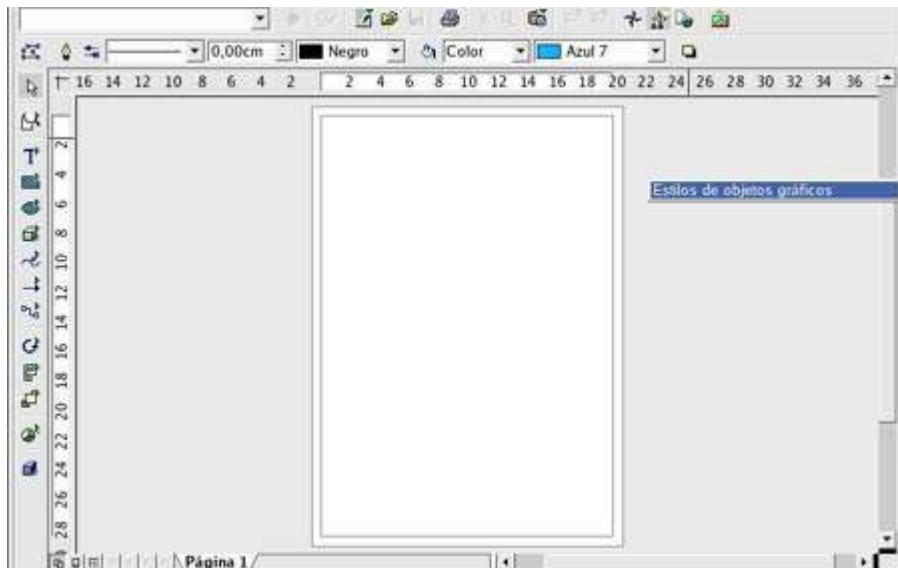
4. LA PANTALLA INICIAL

Al abrir Draw, la primera impresión será la de estar ante un folio en blanco en el que se va a dibujar la imagen que el usuario tiene en su mente, con la diferencia de que, en este caso, va a contar con las herramientas apropiadas para hacer que el diseño sea lo más atractivo y profesional posible.

Todas estas herramientas se encuentran distribuidas en diferentes barras y menús en la ventana de la aplicación. Es imprescindible conocerlas para que el trabajo de creación sea lo más sencillo posible.

La pantalla principal está compuesta por:

- **Área de trabajo:** representa una página en blanco.
- **Barra de Menús:** despliega un menú con las opciones disponibles.
- **Barras de Herramientas:**
 - **Barra de Funciones:** en esta barra podrá encontrar botones como Nuevo, Abrir, Guardar documento, etc...
 - **Barra de Objetos:** en esta barra se encuentran las opciones: Modificar puntos, Línea, Color de línea, Sombra, etc...
 - **Barra de Herramientas:** normalmente situada en el margen izquierdo de la pantalla, cuenta con opciones tales como: Escala, Texto, Rectángulo, Elipse, etc...
- **Barra de Regla.**
- **Cuadro del Estilista:** muestra una lista de los estilos predefinidos para diferentes objetos. Este cuadro puede ser desactivado si interfiere con el trabajo del usuario.



Los menús de Draw se pueden abrir simplemente haciendo clic con el botón izquierdo del ratón en ellos o pulsando una combinación de teclas determinada. Al seleccionar una opción del menú se activa el comando correspondiente.

Cuando aparece una combinación de teclado junto a una opción del menú indica que el comando se puede activar con dicha combinación de teclas sin necesidad de abrir el menú.

Al seleccionar una opción que va seguida de puntos suspensivos se abre un cuadro de diálogo con opciones adicionales.

Debajo de la Barra de Menús se encuentran las Barras de Herramientas mencionadas anteriormente, que tienen botones que ejecutan comandos de forma inmediata. Dichos comandos también pueden ser activados desde la Barra de Menús, en el menú correspondiente.

Si no conoce la función de algún botón, solo tiene que situar el puntero del ratón encima de él durante unos segundos y una información en pantalla o sugerencia le indicará su utilidad.

En la parte inferior de la ventana del documento se encuentra ubicada la Barra de Estado, en la que se indica la posición y el tamaño de los objetos en la página, la escala, y otra información adicional que podría resultarle de utilidad.

CONSEJOS PRÁCTICOS

1. Pulse **Alt** + la letra subrayada del nombre de un menú para abrirlo.
2. Pulse la letra subrayada de la opción de un menú, en un menú abierto, para ejecutar el comando.

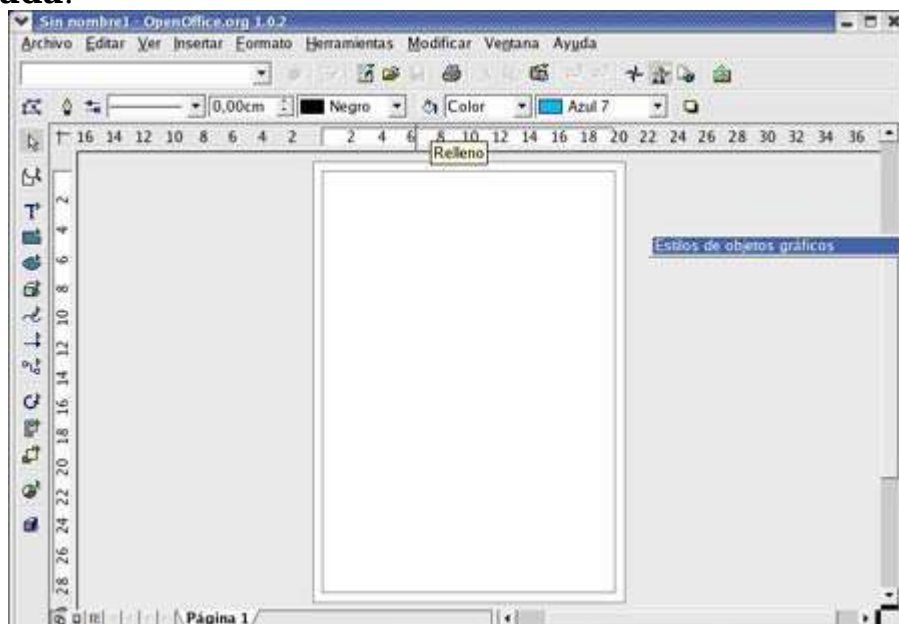
5. AYUDA DE DRAW

La opción Ayuda de Draw ofrece diversas características que pueden dar respuesta a cualquier tipo de duda.

El tipo de ayuda más básica es la información en pantalla o sugerencias, es una opción sensible al contexto disponible para la pantalla. Solo tiene que situar el puntero del ratón sobre algún botón en una barra de herramientas o cuadro de diálogo durante unos segundos y una información aparecerá indicándole mediante una o dos palabras la función del botón. Esta opción se puede activar desde el menú **Ayuda** haciendo clic en la opción **Ayuda emergente**.

Dicho menú también dispone de la opción **Ayuda activa**, que al igual que la opción anterior, le ofrece una información por pantalla al situar el puntero del ratón encima de algún botón, pero en este caso aparece una breve descripción de la funcionalidad de dicho botón.

Si pulsa la combinación de teclas **Mayúsculas + F1** un pequeño símbolo de interrogación aparecerá junto al puntero del ratón y al situarlo encima de cualquier botón aparecerá una breve descripción de la función de dicho botón. Al hacer clic en cualquier barra o en el área de trabajo la interrogación desaparece. Esta combinación de teclas tiene el mismo cometido que la opción **Ayuda activa** del menú **Ayuda**.



Draw dispone de un Ayudante que se mostrará en determinadas circunstancias, para ofrecerle ayuda sobre la situación actual. Al hacer clic sobre él se abrirá la ventana de ayuda mostrando los temas relacionados.



Esta opción le da acceso al cuadro de diálogo Ayuda de OpenOffice Draw, que ofrece 4 alternativas para buscar información:

- La sección **Contenido** incluye temas organizados por categorías que pueden abrirse y ofrecer más opciones dentro de cada categoría.
- La sección **Índice** le ofrece la posibilidad de introducir o seleccionar una palabra clave para buscar aquellos temas que estén relacionados.
- La sección **Buscar** le permite introducir los términos de búsqueda.
- La sección **Marcadores** incluye todas las páginas de Ayuda que haya ido marcando mediante el botón **Añadir a Marcadores** de la **Barra de Herramientas de Ayuda**, para poder consultarlas directamente cuando las necesite sin tener que buscarlas de nuevo.



CONSEJOS PRÁCTICOS

1. Pulse **F1** para abrir la Ayuda.
2. Pulse **Mayúsculas + F1** para activar la información en pantalla.

6. RESUMEN

Draw es un programa de dibujo de gráficos vectoriales orientado a objetos, pero no se limita a elementos bidimensionales sino que también dispone de opciones para crear objetos tridimensionales, y al igual que para las imágenes en dos dimensiones, estos objetos se pueden rotar en el espacio.

El área de trabajo de Draw representa un folio en blanco en el que el usuario va a ir insertando sus creaciones. Dispone de todas las herramientas necesarias distribuidas en diferentes barras y menús en la ventana de la aplicación. Es imprescindible conocerlas para que el trabajo de creación sea lo más sencillo posible.

El tipo de ayuda más básica es la información en pantalla o sugerencias, es una opción sensible al contexto disponible para la pantalla. Sólo tiene que situar el puntero del ratón sobre algún botón durante unos segundos y una información aparecerá indicándole la función de dicho botón.